

Inhalt

	Seite
Vorwort	4
1 Anwendungsbereich	5
2 Normative Verweisungen	5
3 Begriffe	6
4 Allgemeine Planungsanforderungen	7
4.1 Grundprinzipien der barrierefreien Gestaltung	7
4.2 Flächen- und Raumbedarf	8
4.3 Längs- und Querneigung	9
4.4 Oberflächengestaltung.....	9
4.5 Zwei-Sinne-Prinzip.....	10
4.6 Hinweise zu Wahrnehmungsarten	10
4.6.1 Visuell	10
4.6.2 Akustisch.....	11
4.6.3 Taktil.....	12
4.6.4 Kognitiv.....	12
4.7 Warnen/Orientieren/Leiten/Informieren	13
5 Elemente der Verkehrsinfrastruktur	14
5.1 Gehwege	14
5.1.1 Einbauten.....	16
5.1.2 Engstellen.....	16
5.2 Fußgängerbereiche, verkehrsberuhigte Bereiche, Gemeinschaftsstraßen	18
5.3 Überquerungsstellen	19
5.3.1 Allgemeines.....	19
5.3.2 Gesicherte Überquerungsstellen	19
5.3.3 Anforderungen an Lichtsignalanlagen	21
5.3.4 Ungesicherte Überquerungsstellen	22
5.3.5 Mittelinseln/Mittelstreifen.....	22
5.3.6 Zusätzliche Überquerungsmöglichkeiten	22
5.4 Anlagen zur Überwindung von Höhenunterschieden.....	22
5.4.1 Allgemeines.....	22
5.4.2 Rampen.....	22
5.4.3 Aufzugsanlagen	23
5.4.4 Treppen.....	23
5.4.5 Fahrtreppen und geneigte Fahrsteige	23
5.5 Anlagen des ruhenden Kraftfahrzeugverkehrs	23
5.6 Öffentlich zugängliche Anlagen des Personenverkehrs	24
5.6.1 Allgemeines.....	24
5.6.2 Bewegungsflächen	25
5.6.3 Höhenunterschiede und Abstände	25
5.6.4 Fahrgastinformationen.....	25
5.6.5 Orientierung	25
5.6.6 Witterungsschutz.....	26
5.6.7 Bahn- und Reisendenübergänge sowie Gleisüberwege	26
5.7 Straßentunnel.....	26
6 Sonstige Infrastrukturelemente.....	27
6.1 Ausstattung, Möblierung	27
6.2 Anlagen zur Orientierung, Beschilderung, Information.....	28

6.3	Bedienelemente	29
6.4	Türen und Vereinzelungsanlagen.....	31
6.5	Notrufanlagen	32
6.6	Sanitärräume.....	32
7	Öffentlich zugängliche Grün- und Freizeitanlagen, Spielplätze	32
8	Naturraum	33
8.1	Allgemeines	33
8.2	Badestellen	34
8.3	Angelplätze	34
9	Seilbahn- und Bergbahnanlagen, Luftverkehrsanlagen, Anlagen der Schifffahrt.....	34
10	Baustellen	34
Anhang A (normativ) Abkürzungen		36
Literaturhinweise.....		37